

// DIGITALE SCHULUNGEN MIT GITLAB CI / CD

@STDEVEL



CHRISTIAN STANKOWICZ

- > Senior System Engineer und Technical Leader bei [SVA](#)
- > Linux, DevOps, Infrastructure as Code, Trainer

@OKIN



NIKO WENSELOWSKI

- > System Engineer bei [SVA](#)
- > kümmert sich um DevOps
bei *SVA Operational Services*
 - > GitLab, OpenShift, Linux,
Python, IaC

// AGENDA

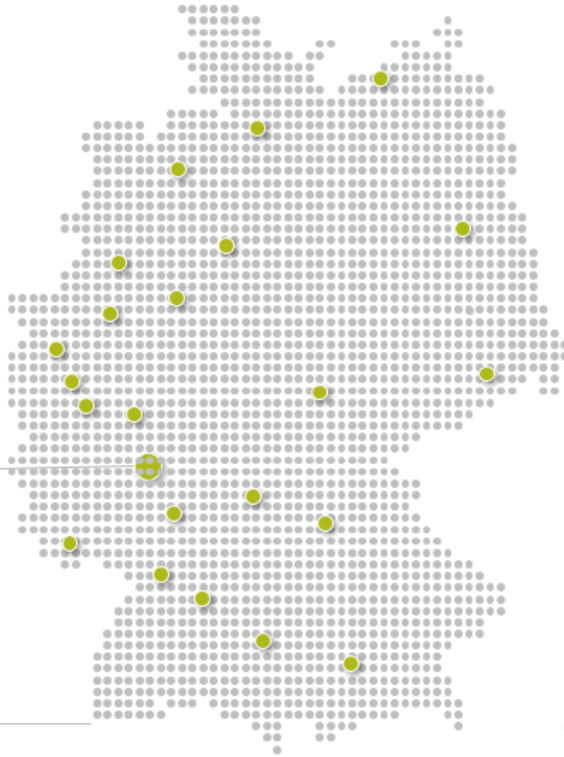
- > Motivation
- > Tooling
- > Automatisierte Infrastruktur
- > Testing für Trainer und Teilnehmer
- > GitLab CI
- > Lessons Learned
- > Fazit

UNTERNEHMEN SVA

23

Standorte

Wiesbaden



6 TOP

Branchen



Automotive



Retail



Public



Maschinen &
Anlagenbau

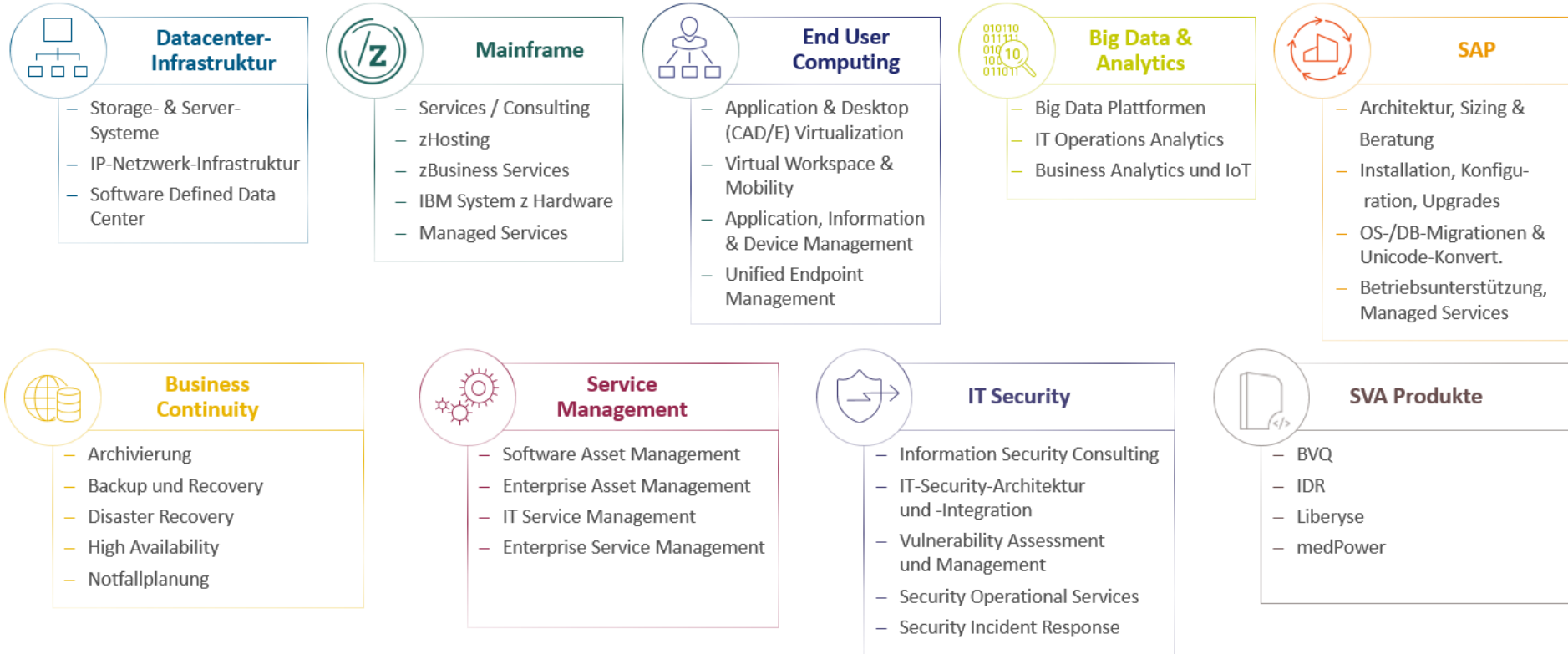


Finance &
Insurance



Telekommu-
nikation

PORTFOLIO



// MOTIVATION

MOTIVATION

> IT ist **kurzlebig**, immer **mehr** Infrastruktur in **kürzerer** Zeit

MOTIVATION

- > IT ist **kurzlebig**, immer **mehr** Infrastruktur in **kürzerer** Zeit
- > Während das Halbwertszeit von Fachwissen bei ca. 5 Jahren liegt, kommt IT-Fachwissen auf **knapp 1,5 Jahre***
- > Neues Wissen sollte schnellstmöglich adaptiert werden

MOTIVATION

- > IT ist **kurzlebig**, immer **mehr** Infrastruktur in **kürzerer** Zeit
- > Während das Halbwertszeit von Fachwissen bei ca. 5 Jahren liegt, kommt IT-Fachwissen auf **knapp 1,5 Jahre***
- > Neues Wissen sollte schnellstmöglich adaptiert werden
- > Mitarbeiter sollen über **aktuelles Wissen** verfügen aber dennoch **profitabel** sein
- > Die Auswahl an Werkzeugen ist (zu) groß

*Klassiker ausgenommen, Quelle: [BIBB](#)

MOTIVATION

> Corona-**Pandemie** macht **Vor-Ort**-Veranstaltungen **schwierig bis unmöglich**

MOTIVATION

- > Corona-**Pandemie** macht **Vor-Ort**-Veranstaltungen **schwierig bis unmöglich**
- > **Hands-On**-Übungen ermöglichen Teilnehmern anderes **Lernerlebnis**
- > Schulungsumgebungen müssen **einheitlich installiert** sein
- > Bereitstellung von Schulungsumgebungen oftmals mit Hürden behaftet

MOTIVATION

- > Corona-**Pandemie** macht **Vor-Ort**-Veranstaltungen **schwierig bis unmöglich**
- > **Hands-On**-Übungen ermöglichen Teilnehmern anderes **Lernerlebnis**
- > Schulungsumgebungen müssen **einheitlich installiert** sein
- > Bereitstellung von Schulungsumgebungen oftmals mit Hürden behaftet
- > **Gemeinsame** Erarbeitung von Schulungsinhalten ermöglichen
- > **Know-How** auf mehrere Trainer **verteilen**

// TOOLING

ANFORDERUNGEN

- > Einfach zu benutzen, **geringe Hürde** für neue Trainer
- > **Keine** besonderen Tools zur Verwendung/Erstellung

ANFORDERUNGEN

- > Einfach zu benutzen, **geringe Hürde** für neue Trainer
- > **Keine** besonderen Tools zur Verwendung/Erstellung
- > Themes für Corporate Identity
- > Definition im Klartext, keine proprietären Formate

ANFORDERUNGEN

- > Einfach zu benutzen, **geringe Hürde** für neue Trainer
- > **Keine** besonderen Tools zur Verwendung/Erstellung
- > Themes für Corporate Identity
- > Definition im Klartext, keine proprietären Formate
- > muss **offline** ohne Server benutzbar sein
- > Präsentatoransicht mit Timer

ANFORDERUNGEN

- > Einfach zu benutzen, **geringe Hürde** für neue Trainer
- > **Keine** besonderen Tools zur Verwendung/Erstellung
- > Themes für Corporate Identity
- > Definition im Klartext, keine proprietären Formate
- > muss **offline** ohne Server benutzbar sein
- > Präsentatoransicht mit Timer
- > Syntax-**Highlightning** für verschiedene Sprachen
- > **PDF**-Export

KLASSISCHE PRÄSENTATIONSPROGRAMME

- > Benutzen bereits **vorhandener** Vorlagen mit
 - > Microsoft PowerPoint
 - > LibreOffice Impress
 - > FreeOffice / SoftMaker Office Presentations

KLASSISCHE PRÄSENTATIONSPROGRAMME

- > Benutzen bereits **vorhandener** Vorlagen mit
 - > Microsoft PowerPoint
 - > LibreOffice Impress
 - > FreeOffice / SoftMaker Office Presentations
- > **Einfache** Umsetzung, bekannter Workflow, Präsentatoransicht
- > Änderungen in Versionskontrolle **intransparent** da Binärdatei*
- > Große Probleme mit 200+ Folien und **hochauflösenden** Fotos

KLASSISCHE PRÄSENTATIONSPROGRAMME

- > Benutzen bereits **vorhandener** Vorlagen mit
 - > Microsoft PowerPoint
 - > LibreOffice Impress
 - > FreeOffice / SoftMaker Office Presentations
- > **Einfache** Umsetzung, bekannter Workflow, Präsentatoransicht
- > Änderungen in Versionskontrolle **intransparent** da Binärdatei*
- > Große Probleme mit 200+ Folien und **hochauflösenden** Fotos
- > *Das kannst du schon so machen, aber...*

*PPTX = zip + XML

TEXTSATZSYSTEME

- > Verwendung von **TeX** bzw. **LaTeX**
- > Sehr **mächtig** und vielseitig

TEXTSATZSYSTEME

- > Verwendung von **TeX** bzw. **LaTeX**
- > Sehr **mächtig** und vielseitig
- > [Viele Präsentationsvorlagen](#) online verfügbar
- > vollständige TeX-Umgebung benötigt (4 GB+)

TEXTSATZSYSTEME

- > Verwendung von **TeX** bzw. **LaTeX**
- > Sehr **mächtig** und vielseitig
- > [Viele Präsentationsvorlagen](#) online verfügbar
- > vollständige TeX-Umgebung benötigt (4 GB+)
- > spezieller Viewer für Präsentatoransicht benötigt*
- > steile Lernkurve, definitiv **ungeeignet** für Einsteiger

*z.B. [pdfpc](#), [BeamerPresenter](#)

TEXTSATZSYSTEME

- > Verwendung von **TeX** bzw. **LaTeX**
- > Sehr **mächtig** und vielseitig
- > [Viele Präsentationsvorlagen](#) online verfügbar
- > vollständige TeX-Umgebung benötigt (4 GB+)
- > spezieller Viewer für Präsentatoransicht benötigt*
- > steile Lernkurve, definitiv **ungeeignet** für Einsteiger
- > *Wie mache ich mein Leben spannender?*

*z.B. [pdfpc](#), [BeamerPresenter](#)

WEB-FRAMEWORKS

Zu den gängigsten Frameworks* zählen u.a.:

- > [Prezi](#)
- > [reveal.js](#), [Hacker Slides](#)
- > [flowtime.js](#), [deck.js](#)
- > [DZSlides](#)
- > [remark](#)
- > [marp](#)

* neues Framework in 3, 2,...

REMARK

- > HTML-Präsentator auf Markdown-Basis
- > **simpler** Aufbau, einfach anpassbar

REMARK

- > HTML-Präsentator auf Markdown-Basis
- > **simpler** Aufbau, einfach anpassbar
- > Präsentatoransicht mit Timer
- > Syntax-Highlightning für verschiedene Sprachen

REMARK

- > HTML-Präsentator auf Markdown-Basis
- > **simpler** Aufbau, einfach anpassbar
- > Präsentatoransicht mit Timer
- > Syntax-Highlightning für verschiedene Sprachen
- > PDF-Export via [DeckTape](#)
- > **geringe Einarbeitungszeit** durch Markdown

REMARK

Digitale Schulungen mit GitLab CI / CD

remark

- HTML-Präsentator auf Markdown-Basis

- ****simpler** Aufbau, einfach anpassbar**

--

- Präsentatoransicht mit Timer

- **Syntax-Highlightning für verschiedene Sprachen**

--

- PDF-Export via [DeckTape] (<https://github.com/astefanutti/decktape>)

- ****geringe Einarbeitungszeit**** durch Markdown

Zwei Folien dieser Präsentation

ZUSAMMENARBEIT

- > Versionierung der Ausgangsdateien in **git**-Repository

ZUSAMMENARBEIT

- > Versionierung der Ausgangsdateien in **git**-Repository
- > Werkzeug der Wahl: **GitLab**
- > Ermöglicht **Kollaboration** ohne große Hürden
- > *GitLab Web IDE* ermöglicht *Markdown Live Preview*

ZUSAMMENARBEIT

- > Versionierung der Ausgangsdateien in **git**-Repository
- > Werkzeug der Wahl: **GitLab**
- > Ermöglicht **Kollaboration** ohne große Hürden
- > *GitLab Web IDE* ermöglicht *Markdown Live Preview*
- > Mittels **CI** automatisierte Erstellung fertiger Präsentationen
- > Arbeitsorganisation durch Issues & Labels

// AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Schulungen bestehen i.d.R. aus einer **Testumgebung**
 - > verschiedene VMs
 - > IP-Adressen, Netzwerke
 - > vorinstalliertes **Betriebssystem**
 - > **vorkonfigurierte** Applikationen

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Schulungen bestehen i.d.R. aus einer **Testumgebung**
 - > verschiedene VMs
 - > IP-Adressen, Netzwerke
 - > vorinstalliertes **Betriebssystem**
 - > **vorkonfigurierte** Applikationen
- > Teilnehmer erwarten **sofort** loslegen zu können
- > Spätere Experimente sollen jedoch auch möglich sein

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Testumgebungen kosten Geld
- > Definition von **Verfügbarkeit** oftmals nicht eindeutig

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Testumgebungen kosten Geld
- > Definition von **Verfügbarkeit** oftmals nicht eindeutig
- > **Interne** Schulungen auf eigener Infrastruktur
- > Zugriff für **externe** Kunden nicht möglich und erwünscht

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Testumgebungen kosten Geld
- > Definition von **Verfügbarkeit** oftmals nicht eindeutig
- > **Interne** Schulungen auf eigener Infrastruktur
- > Zugriff für **externe** Kunden nicht möglich und erwünscht
- > Schulungsumgebungen mittelfristig für Teilnehmer aufrecht erhalten ist **unpraktikabel** und teuer
- > Wo das Ganze hosten?

AUTOMATISIERTE INFRASTRUKTUR

- > Testumgebungen kosten Geld
- > Definition von **Verfügbarkeit** oftmals nicht eindeutig
- > **Interne** Schulungen auf eigener Infrastruktur
- > Zugriff für **externe** Kunden nicht möglich und erwünscht
- > Schulungsumgebungen mittelfristig für Teilnehmer aufrecht erhalten ist **unpraktikabel** und teuer
- > Wo das Ganze hosten?
- > **Lösung:** \$Cloud + Terraform

INFRASTRUCTURE AS CODE

- > Schulungsumgebung wird **automatisiert** erstellt
- > tatsächliche Plattform ist **irrelevant**
 - > lokale Testumgebung
 - > Cloud-Anbieter
 - > Teilnehmer-Notebook

INFRASTRUCTURE AS CODE

- > Schulungsumgebung wird **automatisiert** erstellt
- > tatsächliche Plattform ist **irrelevant**
 - > lokale Testumgebung
 - > Cloud-Anbieter
 - > Teilnehmer-Notebook
- > Definition des **Soll-Zustands** der benötigten Ressourcen
 - > VMs, Netzwerke, OS, Applikation,...
- > **Ansible** kümmert sich um die Implementation

HASHICORP TERRAFORM

- > [Terraform](#) verwaltet komplexe (*produktive*) Infrastruktur
- > Sinnvoll für mehrere unterschiedliche Plattformen
 - > z.B. mehrere On-Premise Hypervisor + Cloud

HASHICORP TERRAFORM

- > [Terraform](#) verwaltet komplexe (*produktive*) Infrastruktur
- > Sinnvoll für mehrere unterschiedliche Plattformen
 - > z.B. mehrere On-Premise Hypervisor + Cloud
- > Infrastruktur-Definition in **HCL** (*HashiCorp Configuration Language*) oder JSON
- > Sehr große Anzahl verfügbarer Integrationen*

HASHICORP TERRAFORM

- > [Terraform](#) verwaltet komplexe (*produktive*) Infrastruktur
- > Sinnvoll für mehrere unterschiedliche Plattformen
 - > z.B. mehrere On-Premise Hypervisor + Cloud
- > Infrastruktur-Definition in **HCL** (*HashiCorp Configuration Language*) oder JSON
- > Sehr große Anzahl verfügbarer Integrationen*
- > Integration in gängiges Configuration Management
- > Prinzip: **D.R.Y** (*Don't repeat yourself*)

*ca. [100 Erweiterungen](#)

HASHICORP TERRAFORM

- > **Cloud:** AWS, Azure, GCE, vCloud, DigitalOcean, Hetzner, 1&1, Nutanix, OpenStack
- > **Infrastruktur:** Docker, k8s, Helm, Rancher, Vault, Chef, Cobbler
- > **Netzwerk:** Cisco, FortiOS, Palo Alto, F5 BIG-IP, Power/UltraDNS, DNSimple
- > **Datenbanken:** MySQL, PostgreSQL, InfluxDB, Grafana
- > **Monitoring:** Icinga2, Datadog, Runscope
- > **Community:** Active Directory, Elasticsearch, GitHub, GitLab, Infoblox, JIRA, Proxmox, oVirt
- > ...

// TESTING FÜR TRAINER UND TEILNEHMER

TESTING

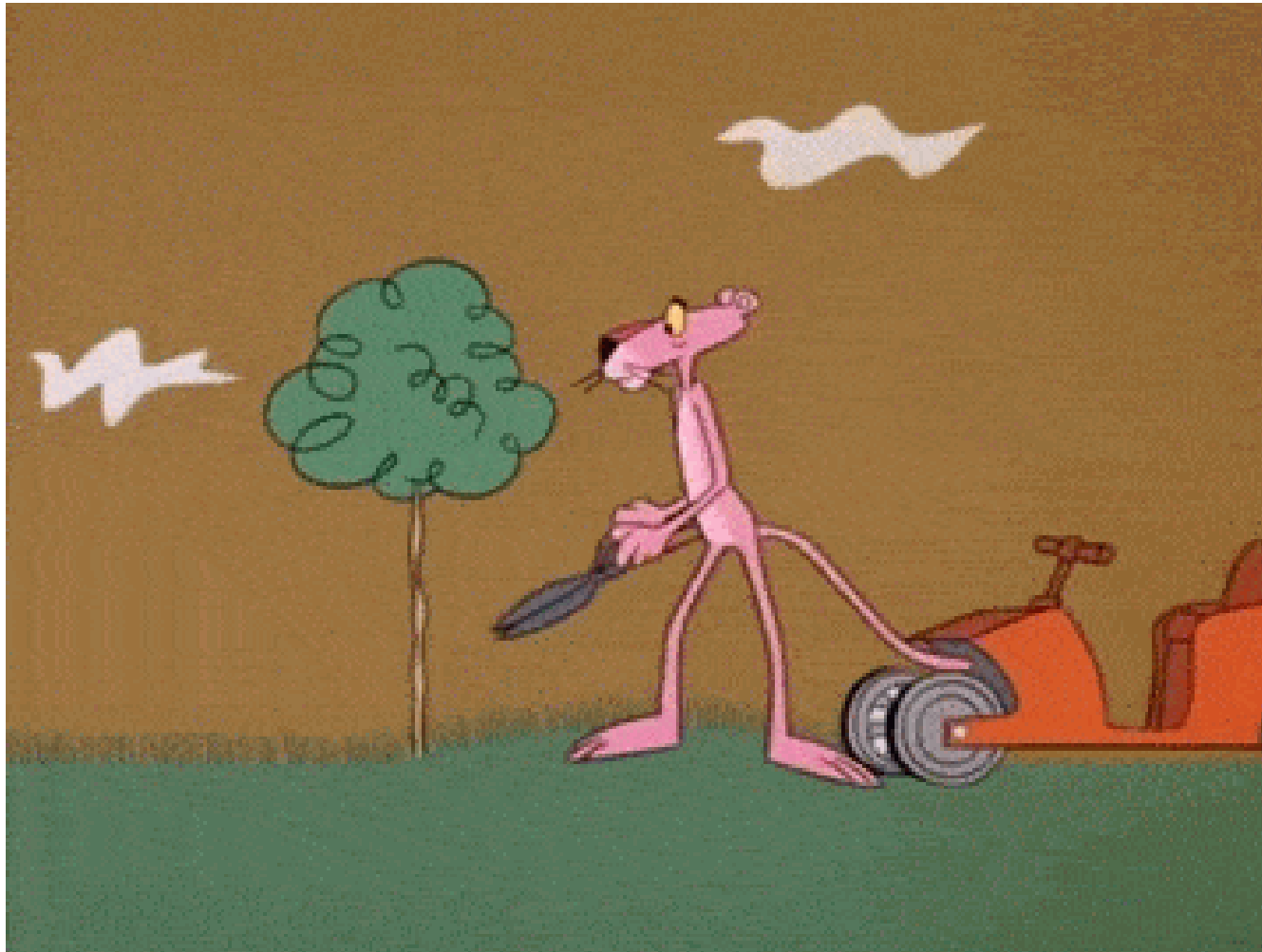
- > Schulungen bestehen aus Aufgaben um Interaktivität zu fördern
 - > Teilnehmer sollen **selbstständig** Richtigkeit überprüfen

TESTING

- > Schulungen bestehen aus Aufgaben um Interaktivität zu fördern
 - > Teilnehmer sollen **selbstständig** Richtigkeit überprüfen
- > Cloud-Schulungsumgebungen **müssen** getestet werden
 - > Wartungsarbeiten des Anbieters, neue Features/**Fehler**

TESTING

- > Schulungen bestehen aus Aufgaben um Interaktivität zu fördern
 - > Teilnehmer sollen **selbstständig** Richtigkeit überprüfen
- > Cloud-Schulungsumgebungen **müssen** getestet werden
 - > Wartungsarbeiten des Anbieters, neue Features/**Fehler**
- > Trainer fügt neue Inhalte und **Musterlösungen** hinzu
 - > **Syntax**-Fehler sollen vermieden werden



FRAMEWORK

Denkbare Frameworks:

- > Deployment:
 - > WIP: [terratest](#) für Terraform-Deployment

FRAMEWORK

Denkbare Frameworks:

- > Deployment:
 - > WIP: [terratest](#) für Terraform-Deployment
- > Betriebssystem / Anwendung
 - > Ansible `assert`
 - > [Testinfra](#)

FRAMEWORK

Denkbare Frameworks:

- > Deployment:
 - > WIP: [terratest](#) für Terraform-Deployment
- > Betriebssystem / Anwendung
 - > Ansible `assert`
 - > [Testinfra](#)
- > Musterlösungen / Aufgaben
 - > [Goss](#)
 - > [Commander](#)

TESTINFRA

```
def test_software(host):  
    """  
    Check whether required software packages are installed  
    """  
    packages = [  
        "vim-common",  
        "bind-utils",  
        "epel-release",  
        "ansible"  
    ]  
    for pkg in packages:  
        _pkg = host.package(pkg)  
        assert _pkg.is_installed
```

Unittest überprüft installierte Software-Pakete

COMMANDER

- > In Go geschriebenes Testing-Tool
- > **Unabhängig** von verwendeter Skript-/Programmiersprache

COMMANDER

- > In Go geschriebenes Testing-Tool
- > **Unabhängig** von verwendeter Skript-/Programmiersprache
- > Tests werden in **YAML** definiert
- > Unterstützt verschiedene Ziele
 - > localhost
 - > SSH-Hosts
 - > Docker-Container

COMMANDER

- > In Go geschriebenes Testing-Tool
- > **Unabhängig** von verwendeter Skript-/Programmiersprache
- > Tests werden in **YAML** definiert
- > Unterstützt verschiedene Ziele
 - > localhost
 - > SSH-Hosts
 - > Docker-Container
- > schnell zu schreiben und zu verstehen

COMMANDER: BEISPIEL

```
tests:  
  lab01:  
    command: git status  
    stdout: "is up to date"  
    exit-code: 0
```

keen.yml - Definition eines Tests

```
$ commander test keen.yml  
Starting test file keen.yml...  
  
✓ lab01  
  
Duration: 0.002s  
Count: 1, Failed: 0
```

Ausführen des Tests

LINTING

> Mithilfe eines **Lint**-Tools (*englisch für Fusserl*) kann eine **statische Code-Analyse** durchgeführt werden

LINTING

- > Mithilfe eines **Lint**-Tools (*englisch für Fusserl*) kann eine **statische Code-Analyse** durchgeführt werden
- > Tool überprüft Code auf **Syntax**- und **Design-Fehler**, z.B.:

LINTING

- > Mithilfe eines **Lint**-Tools (*englisch für Fusserl*) kann eine **statische Code-Analyse** durchgeführt werden
- > Tool überprüft Code auf **Syntax**- und **Design-Fehler**, z.B.:
 - > veraltete Formate und Funktionen
 - > schlechter Stil
 - > fehlerhafte Aufrufe

LINTING

- > Mithilfe eines **Lint**-Tools (*englisch für Fusse*) kann eine **statische Code-Analyse** durchgeführt werden
- > Tool überprüft Code auf **Syntax**- und **Design-Fehler**, z.B.:
 - > veraltete Formate und Funktionen
 - > schlechter Stil
 - > fehlerhafte Aufrufe
- > Die ersten Linter entstanden 1979 um Schwächen des C-Compilers auszugleichen

LINTING

- > Mithilfe eines **Lint**-Tools (*englisch für Fusserl*) kann eine **statische Code-Analyse** durchgeführt werden
- > Tool überprüft Code auf **Syntax**- und **Design-Fehler**, z.B.:
 - > veraltete Formate und Funktionen
 - > schlechter Stil
 - > fehlerhafte Aufrufe
- > Die ersten Linter entstanden 1979 um Schwächen des C-Compilers auszugleichen
- > **Resultat**: optimierter und fehlerfreier Code

LINTING AS A SERVICE

Für Schulungsinhalte relevant:

- > [markdownlint](#) für Markdown-Code (sic!)
- > [ansible-lint](#) für Playbooks/Rollen
- > [yamllint](#) für YAML-Format
- > [flake8](#) für `testinfra`-Tests
- > [pylint](#) für Python-Code
- > [TFLint](#) für Terraform-Code
- > [rubocop](#) für Ruby-/Vagrant-Code

LINTING: SCOPE

- > Ziel soll es sein den Trainer auf **Best Practices** hinzuweisen
- > **Fehler** brechen die Pipeline, Warnungen nicht
- > Nicht jeder strebt perfekten Code an (*leider*)

LINTING: SCOPE

- > Ziel soll es sein den Trainer auf **Best Practices** hinzuweisen
- > **Fehler** brechen die Pipeline, Warnungen nicht
- > Nicht jeder strebt perfekten Code an (*leider*)
- > Mustervorlage ist fehlerfrei
- > Dokumentation erklärt typische Fehler
- > VScode-/VScodium-**Plugins** für Linting verfügbar
 - > [vscode-markdownlint](#)
 - > [vscode-yaml](#)
 - > [vscode-ruby](#)

```
02-platforms.md • 01-motivation.md 03-tooling.md 04-infrastructure.md 05-testing.md 06-pipeline.md 07-  
02-platforms.md > ...  
1 class: center, middle  
2 MD018/no-missing-space-atx: No space after hash on atx style heading markdownlint(MD018)  
3 Peek Problem (Alt+F8) Quick Fix... (Ctrl+.)  
4 #Meeting-Plattformen  
5  
6 ---  
7  
8 ## Wozu eine Meeting-Plattform?  
9  
10 - Spätestens seit Corona **essentiell** um Termine wahrzunehmen  
11 - Auch ein guter **Anlass** um Schulungskonzept zu überdenken:  
12 --  
13  
14 | - Reisekosten und **Zeitersparnis**  
15 | - Logistische Planung (*Räume, Verpflegung*)  
16 | - Schulungsmethoden (*Tools, Testumgebung*)  
17 --  
18
```

// GITLAB CI

AUTOMATISIERUNG MIT PIPELINES

PIPELINE

- > Pipeline **kombiniert** drei vorher unabhängige **Teilschritte**
 - > Erstellen von Schulungsunterlagen
 - > Testing (*Slides, Labs*)
 - > Infrastruktur bereitstellen (*und testen*)
- > MVP* erfolgt, weitere Schritte in Arbeit

*Minimum Viable Product

PDF-EXPORT

- > Mit [DeckTape](#) existiert ein Werkzeug zum *Drucken* von HTML-Präsentationen
- > Unterstützt zahlreiche Frameworks, u.a. *remark*
- > Geschrieben in JavaScript, Installation via `npm`

PDF-EXPORT

- > Mit [DeckTape](#) existiert ein Werkzeug zum *Drucken* von HTML-Präsentationen
- > Unterstützt zahlreiche Frameworks, u.a. *remark*
- > Geschrieben in JavaScript, Installation via `npm`
- > Glücklicherweise gibt es ein [vorgefertigtes Docker-Image](#)
- > einfache Integration in CI-/CD-Pipeline möglich

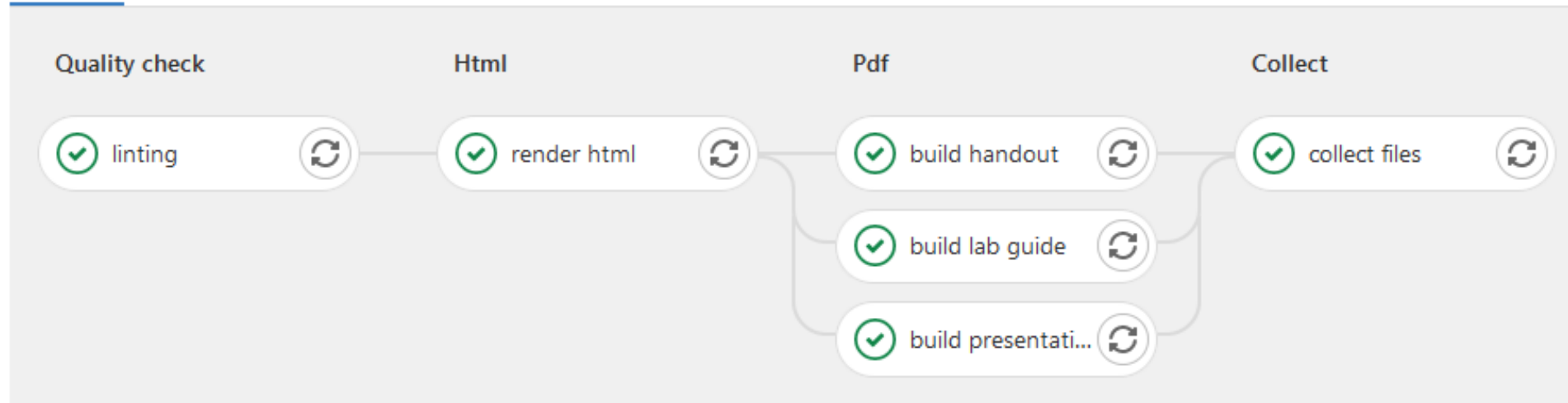
PDF-EXPORT

```
build presentation:
  stage: pdf
  image:
    name: astefanutti/decktape
    entrypoint: [""]
  script:
    - node /decktape/decktape.js --chrome-path chromium-browser --c
  artifacts:
    paths:
      - presentation.pdf
```

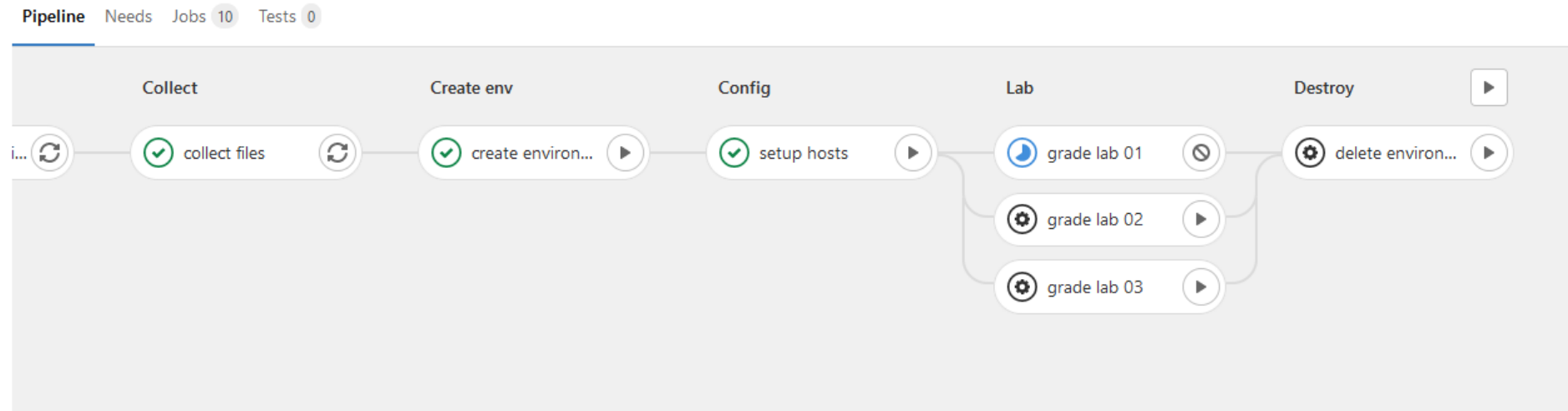
`.gitlab-ci.yml` - Teil der CI-/CD-Konfiguration für PDF-Export

PIPELINE: IST-ZUSTAND

Pipeline Needs Jobs 6 Tests 0



PIPELINE: SOLL-ZUSTAND



// LESSONS LEARNED

LESSONS LEARNED

- > **Zusammenarbeit** in **GitLab** funktioniert sehr gut
- > **Aufteilen der Präsentation** in viele Dateien sinnvoll
- > **Markdown für alle** Skill-Level nutzbar
- > Fokus wird auf **Inhalte** gelenkt anstatt auf Design

LESSONS LEARNED

- > **Zusammenarbeit** in **GitLab** funktioniert sehr gut
- > **Aufteilen der Präsentation** in viele Dateien sinnvoll
- > **Markdown für alle** Skill-Level nutzbar
- > Fokus wird auf **Inhalte** gelenkt anstatt auf Design
- > Wiederverwendung von **Pipeline-Templates** ermöglicht schnellen Start
- > Verwendung unterschiedlicher Werkzeuge in GitLab CI sehr mächtig

LESSONS LEARNED

- > Nur bedingt geeignet für **Bild-lastige** Präsentationen
- > Rendern großer Präsentationen **dauert**
- > Bilder-Scaling nicht sehr intuitiv
- > *marp* bietet bessere Integration in VSCode (u.A. live Preview)

// FAZIT

FAZIT

- > [remark](#) eignet sich **hervorragend** als Präsentationswerkzeug
- > GitLab macht Kollaboration einfach
- > Automatisierung mit GitLab sehr mächtig
- > In Kombination mit einer Meeting-Plattform und Testumgebung auch für Schulungen geeignet
- > MVP wird bereits genutzt, Feedback **positiv**

CONTRIBUTE!

Ein Schulungsbeispiel findet sich auf GitHub:

github.com/svalabs/training-as-code

Feedback ist jederzeit willkommen!

FRAGEN?

DANKE FÜR DIE AUFMERKSAMKEIT

